

7 Визуализация сложных сцен

Разработать формат представления сложной сцены, состоящей из нескольких (текстурированных) объектов, источников света, возможно, камер.

Создать сложную сцену в программе моделирования трехмерной графики (предпочтительно Blender), экспортировать сцену в разработанный формат.

Написать программу, загружающую и визуализирующую построенную сцену.

В присылаемый архив дополнительно необходимо поместить созданную сцену и скрипт для ее экспортирования. В отчет включить описание разработанного формата, визуализацию сцены в программе моделирования и в написанной программе.

Примечание. Если созданная сцена обладает нетривиальной геометрией, что влечет за собой необходимость алгоритмической реализации существенных ограничений в перемещении камеры, или созданная программа придает объектам определенную интерактивность, позволяя менять их местоположение или состояние или даже позволяя уничтожать их, такая работа может быть засчитана в качестве курсовой.